

Séjour court PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SÉJOUR

Centre de séjours permanent Domaine Camieta

Pelote Basque

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
<i>VOYAGE</i> <i>Accueil et installation</i>	SAINT-JEAN-DE-LUZ Jeu de découverte de la ville : le port de pêche, la maison Louis XIV, l'église, la plage	SOCOA L'influence de l'Homme sur l'environnement : les bords de l'Untxin, le chemin des blocs, les digues de protection, le Fort Vauban
DÉJEUNER		
PELOTE 1	PELOTE 2	<i>VOYAGE</i> <i>Départ du Centre</i>
DÎNER		
VEILLÉES A LA CHARGE DE L'ENSEIGNANT		

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE
THÈME DU SÉJOUR

Centre de séjours permanent Domaine Camieta
Pelote Basque

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
VOYAGE Accueil et installation	PELOTE 1	PELOTE 2	PELOTE 3	SOCOA L'influence de l'Homme sur l'environnement : les bords de l'Untxin, le chemin des blocs, les digues de protection, le Fort Vauban
DÉJEUNER				
SAINT-JEAN-DE-LUZ Jeu de découverte de la ville : le port de pêche, la maison Louis XIV, l'église, la plage	GUÉTHARY De la chasse à la baleine au Surf, l'évolution de ce village : le vieux-port, l'atalaya, la mairie-fronton,	ASCAIN Découverte d'un village typique le long de la Nivelle : les stèles discoïdales et les aires de jeux de Pelote Basque	CIBOURE Le cheminement du poisson, l'église et son clocher, la place du villag et son fronton	VOYAGE Départ du Centre
DÎNER				
VEILLÉES A LA CHARGE DE L'ENSEIGNANT				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

